

Come funziona

1


Apri il gioco e allenati.
Il riquadro «Compito di casa» conta i minuti.

2


Dopo 15 minuti compare il codice.
Sono 6 caratteri. Copiali nella riga di oggi.

3


Nel codice non ci sono mai:
la I, la O, lo 0 e l'1.

4


Un grande firma la riga.
Se un giorno salti, lascia la riga vuota.

I miei traguardi

colorali quando ci arrivi



3 giorni di fila



7 giorni di fila



14 giorni su 14



Prima Prova superata



Tessera della spedizione



Patente del Mouse

I tasti che so già

colora ogni tasto che impari



mignolo stella



anulare rombo



medio triangolo



indice pallino



pollice quadrato

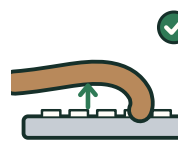
La mia prova

	lettere al minuto	precisione
Prova d'ingresso		
il primo giorno	-----	----- %
Prova di verifica		
l'ultimo incontro	-----	----- %

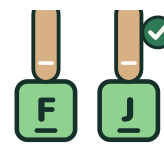
Mettiti comodo



Schiena dritta



Polsi su



Indici su F e J



Per i genitori. Quindici minuti al giorno valgono più di un'ora una volta a settimana. Vi chiediamo solo di firmare la riga del giorno. A casa si apre da paroleveloci.it/gioca: dopo la prima volta funziona anche senza internet e i dati restano sul vostro computer. Se a casa il computer non c'è, ditelo all'insegnante: c'è un'alternativa su carta.